**Método de la Ingeniería**

***Fase 1: Identificación del problema***

* **Problema**

Una nueva compañía muy importante de libros ha decidido abrir sus puertas en la sultana del Valle, esta compañía implementa un método muy eficiente e innovador para atender a sus clientes, la cual consiste en 4 fases:

* Fase 1: Esta fase consiste en la selección de los libros por medio de una gran pantalla donde el cliente puede ver los libros que desea.
* Fase 2: En esta fase el usuario busca sus libros de manera rápida y eficiente.
* Fase 3: En esta fase el usuario ingresa a la cola para esperar la caja que le toca para pagar los libros.
* Fase 4: En esta fase el usuario paga los libros.

La empresa le quiere mostrar a sus clientes el como funciona esta nueva atracción en la cuidad, para esto la compañía requiere un simulador del proceso de compra de libros.

* **Requerimientos Funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | ***R1*** |
| **Resumen** | Encontrar el precio total de todos los libros que compró el cliente |
| **Entrada** | Precios de los libros a comprar |
| **Salida** | Monto total de la compra |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | ***R2*** |
| **Resumen** | Encontrar libro |
| **Entrada** | Identificador de Estantería  ISBN del libro |
| **Salida** | Libro |